

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
ABSTRAK .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Penelitian .....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Definisi Operasional.....	7
D. Tujuan Penelitian .....	8
E. Signifikansi dan Manfaat Penelitian .....	9
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
A. Teori Belajar yang Mendukung.....	10
B. Komputer sebagai Media Pembelajaran Matematika.....	12
C. Pemahaman Konsep di Dalam Matematika .....	16
D. Generalisasi Matematika .....	18
E. <i>Student Research</i> sebagai Strategi Pembelajaran Matematika...	23
F. <i>Direct Instruction</i> sebagai Strategi Pembelajaran Matematika..	25
G. Sikap dan Minat .....	29
H. Hasil Penelitian Terkait .....	32
I. Asumsi dan Hipotesis Penelitian.....	33
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Desain Penelitian .....	35
B. Desain Proses Pembelajaran.....	37
C. Populasi dan Sampel Penelitian .....	38

D. Instrumen Penelitian dan Pengembangannya.....	39
E. Analisis Butir Tes .....	45
F. Pengembangan Bahan Ajar .....	52
G. Realisasi Pelaksanaan Penelitian di Dalam Kelas .....	53
H. Teknik Analisis Data .....	55
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Penelitian dan Analisis Data Aspek Pemahaman Konsep	63
B. Hasil Penelitian dan Analisis Data Aspek Generalisasi .....	69
C. Analisis Data Sikap dan Minat Siswa .....	76
D. Pembahasan .....	88
<b>BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI</b>	
A. Kesimpulan.....	104
B. Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA .....	108
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	

