

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
UCAPAN TERIMAKASIH.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Pembatasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
F. Definisi Oprasional	8
G. Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Media Pembelajaran.....	10
1. Media Visual	10
2. Multimedia	11
3. Multimedia Interaktif	12
4. Multimedia Interaktif Model Tutorial	14
B. Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) Program Keahlian Pemesinan Pesawat Udara.....	21
1. Dasar Kompetensi Kejuruan Program Keahlian Pemesinan Pesawat Udara	22
2. Kompetensi Kejuruan Program keahlian Pemesinan Pesawat Udara	23

3. Diagram Pencapaian Kompetensi Kejuruan	27
4. Proses Belajar Mengajar	30
5. Evaluasi Hasil Pembelajaran	33
C. Pengaruh Multimedia Interaktif Terhadap Hasil Belajar	39
D. Anggapan Dasar	40
E. Hipotesis	41

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian	42
B. Variabel Penelitian	44
C. Paradigma Penelitian	44
D. Data	45
E. Sumber Data	46
F. Populasi Penelitian	47
G. Sampel Penelitian	47
H. Teknik Pengumpulan Data	48
I. Instrumen Penelitian	50
1. Uji Validitas Tes	50
2. Uji Reliabelitas Tes	52
3. Uji Daya Pembeda Tes	53
4. Taraf Kesukaran Tes	54
J. Tahapan Penelitian	54
K. Hasil Pengujian Instrumen	57
L. Teknik Analisis Data	62
1. Uji Homogenitas	63
2. Uji Normalitas	63
3. Uji Hipotesis Penelitian	66

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data	68
1. Deskripsi Data <i>Pretest</i>	68

2. Deskripsi Data <i>Posttest</i>	69
3. Menentukan besarnya pengaruh penggunaan MMI.....	71
4. Data Observasi	72
B. Analisis Data	73
1. Uji Homogenitas	73
2. Uji Normalitas.....	74
3. Uji Hipotesis	75
C. Pembahasan Hasil Penelitian	76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	84
B. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN-LAMPIRAN	88
RIWAYAT HIDUP	197