

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto S. (2002). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- _____ (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (edisi revisi). Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Hake R. R. (1999). *Analyzing Change/Gain Scores*. [Online]. Tersedia: <http://www.physics.indiana.edu/~sdi/AnalyzingChange-Gain.pdf>. [13 Juli 2011].
- Nasution, S. (2005). *Berbagai Pendekatan dalam proses belajar dan mengajar*. PT. Bumi aksara, Jakarta.
- Sanjaya, A. (2011), *Pengertian Prestasi Belajar*, [Online], Tersedia: <http://aadesanjaya.blogspot.com/2011/02/prestasi-belajar.html> [18 Agustus 2011].
- Setiawan, E. (2010). *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Offline*. Tersedia: <http://ebsoft.web.id> [25 Agustus 2011].
- Siregar, S. (2004). *Statistika Terapan untuk Penelitian*. Bandung: Grasindo.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Fakto-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2007). *Metode penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sunarto. (2009). *Pengertian Prestasi Belajar*, [Online], Tersedia: <http://sunartombs.wordpress.com/2009/01/05/pengertian-prestasi-belajar/> [2 Juli 2011].

Takeshi Sato & S. Hartanto. (2003). *Menggambar Mesin*. Jakarta: Pradnya Paramita.

Universitas Pendidikan Indonesia. (2007). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.

Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Weqsoft. (2009). *Sinkronisasi DV, sync 3GP 3GPP*, [Online], Tersedia: <http://www.weqsoft.com/id/9/synchronize-dv.htm> [20 juli 2011].

Wijaya, Y. (2010). *Pengertian Multimedia Interaktif*, [Online], Tersedia: <http://yogapw.wordpress.com/2010/01/26/pengertian-multimedia-interaktif/> [18 Juni 2011].

