

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan penelitian pada dasarnya merupakan jawaban hasil dari permasalahan penelitian yang dikemukakan. Pada bab ini, penulis akan menguraikan isi kesimpulan yang merupakan hasil analisis data yang terkumpul.

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan pembahasan yang diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dari seluruh kegiatan penelitian yang merupakan jawaban tujuan dari penelitian, kesimpulan tersebut berisi:

1. Gambaran umum mengenai efektivitas penggunaan studio gambar berada pada kategori cukup baik. Kategori cukup baik tersebut dapat dilihat dari gambaran setiap aspek indikator yaitu indikator rasio kondisi studio gambar dan peralatan, durasi dan frekuensi kegiatan memiliki kategori tinggi. Sedangkan untuk perabot dan peralatan yang digunakan memiliki kategori yang masih sedang.
2. Gambaran umum mengenai kepuasan siswa dalam proses pembelajaran berada pada kategori sedang. Kategori sedang terlihat dari gambaran setiap aspek indikator yaitu indikator kemampuan studio gambar dalam memberikan pelayanan, kecepatan pelayanan, kenyamanan, dan kebersihan dan kerapihan. Sedangkan untuk kategori tinggi terlihat dari gambaran setiap aspek

Ayu Rahayu, 2012

Efektivitas Penggunaan Studio Gambar Terhadap Kepuasan siswa dalam Proses Pembelajaran Di SMK Negeri 1 Cilaku Cianjur

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

kesediaan menanggapi, kepercayaan, memberikan perhatian, dan memahami kebutuhan.

3. Terdapat pengaruh positif dan signifikan dari efektivitas penggunaan studio gambar terhadap kepuasan siswa pada proses pembelajaran di SMK Negeri 1 Cilaku Cianjur, berdasarkan determinasi (KD) memiliki pengaruh sebesar 21,253%

1.2 Saran

Berdasarkan analisis penelitian serta hasil pengolahan yang diperoleh, penulis memberikan saran sebagai berikut:

Untuk SMK Negeri 1 Cilaku Cianjur

1. Diharapkan dapat meningkatkan Efektivitas penggunaan studio gambar dalam proses pembelajaran khususnya pada mata pelajaran kejuruan, karena hal ini akan memberikan pengaruh yang baik terhadap kepuasan siswa sebagai pengguna. Semakin tinggi efektivitas penggunaan studio gambar semakin tinggi pula kepuasan siswa. Oleh karena itu hendaknya manajemen SMK Negeri 1 Cilaku Cianjur meningkatkan kualitas agar studio gambar dapat memenuhi kebutuhan siswa salah satunya dengan cara membuat daftar atau mencatat rasio yang dirasa belum sesuai dengan jumlah siswa serta mengganti peralatan dan perabot yang sudah mengalami kerusakan, Penambahan peralatan dan perabot dapat dilakukan untuk menjadikan studio gambar lebih memadai dalam menunjang proses pembelajaran demi mencapai kepuasan para siswa dan menghasilkan keterampilan yang lebih

Ayu Rahayu, 2012

Efektivitas Penggunaan Studio Gambar Terhadap Kepuasan siswa dalam Proses Pembelajaran Di SMK Negeri 1 Cilaku Cianjur

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

baik lagi disamping itu juga para pengajar lebih memperhatikan alokasi waktu yang terdapat di dalam silabus agar kegiatan pembelajaran dapat berjalan secara efektif dan efisien.

2. Diharapkan kepuasan pelayanan pada aspek fisik/penampilan dalam kaitannya dengan kenyamanan, kebersihan, dan kerapian lebih ditingkatkan untuk mencapai kepuasan siswa yang lebih baik lagi. Dengan melakukan piket rutin baik siswa dan guru yang terlibat. Sebelum dan selesai pembelajaran menyempatkan waktu melakukan bersih-bersih bersama di dalam studio gambar. Memperbanyak tenaga ajar atau asisten untuk membantu guru, serta guru lebih memperhatikan ke pada siswa dalam memantau saat kegiatan pembelajaran.

Untuk peneliti selanjutnya:

Diharapkan karya tulis ini dapat dijadikan acuan untuk penelitian selanjutnya dan dilakukan penelitian terhadap hal-hal yang belum diteliti pada penelitian ini, misalnya kepuasan siswa dalam menggunakan studio gambar yang berkaitan dengan prestasi siswa.