

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil temuan penelitian dan pembahasan di atas, dapat disimpulkan bahwa *motion graphic* dirancang dan dibuat melalui 8 tahap yaitu *initial concept*, pembuatan naskah, pembuatan *stroryboard*, perancangan konsep desain yang mencakup perancangan (desain karakter, warna dan tipografi), digitalisasi desain, animating, pembuatan audio dan terakhir adalah tahap editing. Dalam prosesnya peneliti menggunakan 3 aplikasi yaitu adobe illustrator untuk membuat aset grafis, adobe *after effect* untuk membuat animasi, dan capcut desktop untuk pengeditan keseluruhan *motion graphic*.

Hasil uji validasi materi, media dan uji coba pada remaja dilakukan untuk mengukur tingkat kelayakan *motion graphic* sebagai sarana edukasi detoks *game online* bagi remaja. Validasi yang dilakukan kepada ahli materi dan media mendapatkan kualifikasi ketercapaian Sangat layak. Kemudian hasil uji coba pada remaja yang dilakukan pada 30 remaja di kota Bandung dengan rentang usia 17-25 tahun mendapatkan respon sangat baik. Dengan demikian perancangan video “DetoksGo” berbasis *motion graphic* ini telah berhasil dan layak dijadikan media edukasi detoks *game online* bagi remaja.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil kesimpulan yang telah dijabarkan sebelumnya, implikasi penelitian ini yaitu sebagai sarana edukasi detoks *game online* bagi remaja dengan rentang usia 17-25 tahun di kota Bandung. Perancangan *motion graphic* ini juga dimaksudkan untuk memberikan variasi media edukasi untuk mengedukasi remaja mengenai detoks *game online*. Sehingga diharapkan *motion graphic* ini dapat menjadi sarana edukasi yang inovatif serta menghibur bagi remaja. Serta, diharapkan *motion graphic* ini dapat menjadi solusi media untuk mengedukasi remaja.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa rekomendasi baik untuk pribadi peneliti dan juga untuk peneliti selanjutnya yang memiliki penelitian serupa dengan penelitian ini, diantaranya adalah karakter yang dibuat sebaiknya adalah karakter yang dibuat sendiri dan tidak meniru dari film atau animasi yang sudah ada, materi yang disajikan oleh penelitian ini masih terbatas dan kurang lengkap, untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat melaksanakan penelitian dengan lingkup materi yang lebih kompleks dan sesuai dengan keadaan yang dialami remaja. Selanjutnya Materi yang disajikan pada *motion graphic* ini masih terbatas dan singkat dalam durasi 2 menit. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat merancang media mengenai materi detoks *game online* dengan lebih lengkap dan menarik. Kemudian penelitian ini masih dilakukan dalam ruang lingkup yang terbatas, maka dari itu, untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat melaksanakan penelitian dengan ruang lingkup yang lebih luas agar dapat memberikan manfaat yang lebih besar dan menghasilkan kesimpulan yang lebih kuat.