

DAFTAR PUSTAKA

- Armstrong, Thomas. (2002). *Setiap Anak Cerdas*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Dryden, Gordon dan Vos, Jeannette. (1999). *Revolusi Cara Belajar Bagian II (The Learning Revolution): Sekolah Masa Depan*. Bandung: Kaifa.
- Gunawan, Adi W. (2004). *Genius Learning Strategy*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Guntur, Muhammad. (2004). *Efektivitas Model Pembelajaran Latihan Inkuiri dalam Meningkatkan Keterampilan Proses Sains pada Konsep Ekologi Siswa Kelas 1 SMU*. Tesis. PPS UPI. Tidak Diterbitkan.
- Hamalik, Oemar. (2000). *Psikologi Belajar dan mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Hartati, Sri S. (2002). *Pengembangan Software Komputer sebagai Media Pembelajaran Kimia pada Pokok Bahasan Sistem Koloid untuk Siswa SMU Kelas Dua*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Kimia UPI. Tidak Diterbitkan.
- Hudojo, Herman. (2001). *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika I*. Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UNM.
- Kartini. (1999). *Matematika untuk SMU Kelas III Caturwulan 2*. Bandung: Pakar Raya.
- Kusumah, Y. S. (2005). *Desain Courseware Matematika dan Implementasinya dalam Pembelajaran Berbasis Software Komputer untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif dan Afektif Siswa*. Makalah. Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Tidak Diterbitkan.
- Kusumah, Y. S. *Pengembangan Bahan Ajar Matematika Interaktif Berbasis Teknologi Komputer untuk Meningkatkan Pemahaman Matematis dan Kemampuan Berfikir Kritis Siswa*. Makalah. Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Tidak Diterbitkan.
- Dryden, Gordon dan Vos, Jeannette. (1998). *Revolusi Cara Belajar: Belajar akan Efektif kalau Anda dalam keadaan Fun*. Bandung: Kaifa.
- Nugrahani, Amirah. (2004). *Pembelajaran Matematika melalui Pendekatan Spatial Intelligence untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*

- SMP*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika UPI. Tidak Diterbitkan.
- Nurdiyanti, Yanti. (2006). *Efektivitas Penggunaan Komputer dalam Pembelajaran Matematika Interaktif Model Tutorial untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika Siswa SMP*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika UPI. Tidak Diterbitkan.
- Nursofah. (2003). *Pengembangan Multimedia Interaktif pada Pokok Bahasan Lingkaran untuk Menumbuh Kembangkan Kompetensi Matematika Siswa SLTP*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika UPI. Tidak Diterbitkan.
- Ramadhy, Sufyan dan Dadi Permadi. (2001). *Bagaimana Mengembangkan Kecerdasan?.* Bandung: PT. Sarana Panca Karya Nusa.
- Rose, Colin dan Malcolm J Nicholl. (1997). *Accelerated Learning for The 21st Century: Cara Belajar Cepat Abad XXI*. Jakarta: Nuansa.
- Sakim. (2003). *Peranan Animasi dalam Meningkatkan Aksebilitas Pelajaran Fisika pada Topik Kinematika dan Topik Kalor Kelas 1 SMU*. Tesis. PPS UPI. Tidak Diterbitkan.
- Santoso, Singgih. (2003). *Mengatasi Berbagai Masalah Statistik dengan SPSS Versi 11.5*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Saptuju. (2005). *Meningkatkan Kemampuan Siswa SMP dalam Menyelesaikan Soal Cerita Matematika melalui Belajar Kelompok Kecil dengan Pendekatan Problem Solving*. Tesis. PPS UPI. Tidak Diterbitkan.
- Setiadi, Rahmat dan Akhril Agus. *Dasar-Dasar Pemrograman Software Pembelajaran*. Jurusan Pendidikan Kimia FPMIPA UPI.
- Setiadi, Adi. (2005). *Desain dan Pengembangan Bahan Ajar Matematika Interaktif Berbasis Teknologi Komputer Tipe Tutorial untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMA*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Tidak Diterbitkan.
- Syah, Muhibbin. (1995). *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT. Remaja ROSDAKARYA.
- Sudjana. (1996). *Metode Statistika (Edisi ke 6)*. Bandung: Tarsito.
- Suherman, Erman. (2003). *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI.

- Suherman, dan Sukjaya. (1990). *Petunjuk Praktik untuk Melaksanakan Evaluasi Pendidikan Matematika untuk Guru dan Calon Guru Matematika*. Bandung: Widyakusumah.
- Supriadi, Dikdik. (2001). *Perbandingan Penggunaan Media Animasi Komputer dengan Media Gambar terhadap Penguasaan Konsep di SLTP Pasundan 4 Bandung*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Tidak Diterbitkan.
- Tim MKPBM. (2001). *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI.
- Wahl, M. (1999). *Math for Human: Math Through 8 Intelligences*. Langley: Liv Lern Press.
- Wahyudi. (2004). *Pengembangan Model Bahan Ajar Matematika Interaktif Berbasis Teknologi Komputer untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Logis Siswa SMU*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI. Tidak Diterbitkan.
- Wijanarko, Djarot. (2006). *Anak Cerdas, Ceria, Berakhlak: Multiple Intelligences*. Tangerang: PT. Happy Holy Kids.
- Windayani. (2001). *Perbandingan Hasil Belajar antara Siswa yang Menggunakan Media Animasi dengan Media Model pada Sub Konsep Sistem Pengeluaran Manusia di SLTPN 45 Bandung*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Biologi. Tidak Diterbitkan.
- Wirodikromo, Sartono. (2004). *Matematika untuk SMA Kelas X Semester 2*. Jakarta: Erlangga.
- Yulawati, L. (2003). *Pemahaman Siswa SLTP terhadap Konsep Matematika Melalui Pembelajaran dengan Pendekatan Realistik*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Matematika UPI. Tidak dipublikasikan.