

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
SINOPSIS	ii
KATA PENGANTAR	xiv
DAFTAR ISI	xvii
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR GAMBAR	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan dan Batasan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian	5
D. Definisi Operasional	7
E. Metode Penelitian.....	9
F. Statistika Penulisan.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Pembelajaran.....	13
B. Metode Pembelajaran Kooperatif	15
C. Teknik <i>Teams Games Tournament</i>	24
D. <i>Kakujoshi</i>	34
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode Penelitian	45

B. Populasi dan Sampel	48
1. Populasi	48
2. Sampel	48
C. Instrumen Penelitian	48
1. RPP (Rencana Pelaksanaan Pembelajaran)	49
2. Soal Tes	49
3. Lembar Angket	50
4. Lembar Observasi	50
D. Uji Kelayakan Instrumen	51
1. Validitas	51
2. Realibilitas	54
3. Analisis Butir Soal	56
a. Tingkat Kesukaran	56
b. Daya Pembeda	58
c. Analisis Distraktor	59
E. Hipotesis dan Anggapan Dasar	60
F. Teknik Pengumpulan Data	60
G. Teknik Pengolahan Data	61
1. Tes	62
a. Uji Normalitas	62
b. Uji Homogenitas	63
c. Uji T	63
2. Angket	64

H. Prosedur Penelitian	65
------------------------------	----

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Laporan Hasil Penelitian	66
B. Analisis Data dan Pembahasan	76
1. Tes	76
a. Uji Normalitas	78
b. Uji Homogenitas	79
c. Uji T	80
2. Angket	82
3. Observasi	89

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	90
B. Rekomendasi	91

DAFTAR PUSTAKA	xxii
-----------------------------	------

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

DAFTAR TABEL

Tabel

2.1 Menghitung Poin-pon Turnamen	33
2.2 Kriteria Rekognisi	33
3.1 Kisi-kisi Angket	50
3.2 Perhitungan Uji Validitas	53
3.3 Penafsiran Angka Korelasi	55
3.4 Penafsiran Tingkat Kesukaran	56
3.5 Penafsiran Daya Pembeda	58
3.6 Penafsiran Data Angket	65
4.1 Nilai Pretes, Postes, dan Gained	76
4.2 One Sample-Kolomogorov-Smirnov Test	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar

2.1 Aturan Permainan	31
2.2 Pergeseran Tempat	33

