

DAFTAR ISI

LEMBAR HAK CIPTA	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
DAFTAR ISI	vi
ABSTRAK	vii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Batasan dan Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Penjelasan Istilah	8
F. Hipotesis	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Pemecahan Masalah	10
1. Pengertian Pemecahan Masalah dalam Matematika	10
2. Pemecahan Masalah dalam Pembelajaran Matematika	12
3. Langkah-langkah Pemecahan Masalah dalam Pembelajaran Matematika	15
4. Strategi Pemecahan Masalah dalam Pembelajaran Matematika	16
B. Keterampilan Pemecahan Masalah Geometri	17
C. Motivasi	23
1. Pengertian Motivasi	23
2. Pembelajaran Matematika dan Motivasi Belajar	23
3. Jenis-Jenis Motivasi	25
4. Manfaat Motivasi dalam Pembelajaran Matematika	25
D. Software Cabri 3D V2	27
1. Sejarah Cabri	27
2. Cabri 3D V2	28

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Populasi dan Sampel	33
B. Desain Penelitian	34
C. Instrumen Penelitian	36
1. Instrumen Tes	36
2. Instrumen Angket	42
3. Observasi	42
D. Prosedur Penelitian	42
E. Teknik dan Analisis Data	43

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	47
1. Analisis Data Hasil Tes	47
a. Analisis Data <i>Pretest</i>	48
b. Analisis Data <i>Posttest</i>	52
c. Analisis Data Gain Tes	56
2. Analisis Data Hasil Angket	60
a. Analisis Data Pre Angket (Angket Awal)	60
b. Analisis Data Post Angket (Angket Akhir)	64
c. Analisis Data Gain Angket	69
3. Analisis Korelasi Gain Tes dan Angket Kelas Eksperimen	73
4. Analisis Data Hasil Observasi	73
B. Pembahasan Hasil Penelitian	80

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	84
B. Saran	85

DAFTAR PUSTAKA	87
----------------------	----

LAMPIRAN TABEL	91
----------------------	----

LAMPIRAN GAMBAR	107
-----------------------	-----

LAMPIRAN INSTRUMEN	112
--------------------------	-----

LAMPIRAN PENGOLAHAN DATA	126
LAMPIRAN MODUL CABRI 3D V2	139

