

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. SIMPULAN**

Dari penelitian yang berjudul “*Penggunaan Permainan Domino Sebagai Media Pembelajaran Etnomatematika Menggunakan Model ADDIE pada Materi Bangun Datar Segi Empat di Kelas Iv SD*” dapat diketahui bahwa dalam mengintegrasikan budaya Banten dengan permainan domino yaitu dengan menggunakan metode etnografi dalam mendapatkan informasi batik Banten. Kemudian menggunakan Pendekatan kualitatif dengan model ADDIE dalam merancang dan mendesain media pembelajaran permainan kartu domino batik Banten. Permainan ini dirancang dengan lima tahapan yang dijelaskan sebagai berikut.

Tahap pertama adalah tahap analisis, dimana pada tahap ini peneliti melakukan analisa pada perangkat pembelajaran yang akan digunakan seperti Rancangan Pelaksanaan Pembelajaran (RPP), media pembelajaran, bahan ajar, dan alat evaluasi sebagai tolak ukur keberhasilan pembelajaran. Dari hasil analisis yang dilakukan oleh peneliti pada bahan ajar yang digunakan oleh guru kelas IV SDN Cigabus, buku ini telah sesuai dengan pedoman Badan Standar Nasional Pendidikan (BNSP) tahun 2006.” Namun, pada buku siswa yang digunakan guru sebagai bahan ajar, masih belum ditemukan unsur-unsur kearifan lokal. Oleh karena itu, peneliti akan mengembangkan bahan pembelajaran ini dengan mengintegrasikan unsur budaya dengan bahan ajar dan media pembelajaran. Bahan pembelajaran yang akan dibuat oleh peneliti menggunakan salah satu budaya Banten yaitu Batik Banten.

Kedua, tahap desain. Peneliti akan membuat desain rencana pelaksanaan pembelajaran (RPP), merancang desain media pembelajaran berupa permainan kartu domino batik Banten, serta membuat lembar kerja peserta didik (LKPD) yang akan diintegrasikan dengan budaya Banten yaitu batik Banten.

Ketiga, tahap pengembangan. Dimana peneliti mengembangkan konsep dan desain media pembelajaran yang telah dibuat. Hasil dari tahap pengembangan ini adalah berupa produk yang telah jadi yaitu produk media pembelajaran yang akan diujicobakan oleh peneliti kepada siswa sekolah dasar kelas IV di SDN Cigabus. Namun sebelum media pembelajaran tersebut diujicobakan kepada siswa, maka terlebih dahulu produk tersebut akan divalidasi oleh praktisi pendidikan di Sekolah Dasar.

Keempat, tahap implementasi, Peneliti melakukan kegiatan pelaksanaan pembelajaran bangun datar segi empat yang menggunakan media permainan kartu domino dilakukan secara luring atau tatap muka di kelas IV SDN Cigabus. Tanggapan yang ditunjukkan siswa pada saat proses pembelajaran yang menggunakan bahan ajar dan media pembelajaran permainan kartu domino Batik Banten adalah tanggapan yang sangat baik.

Kelima, pada tahap terakhir dari pelaksanaan model ADDIE adalah tahap Evaluasi. Dimana pada tahap evaluasi ini terdapat tiga rangkaian kegiatan evaluasi yang dilakukan yaitu evaluasi implementasi dan evaluasi media pembelajaran. Hal yang perlu diperbaiki pada kegiatan implementasi adalah memberikan waktu yang lebih kepada siswa dikarenakan kemampuan siswa dalam menerima materi dan menjawab pertanyaan berbeda-beda.

## **B. SARAN**

Pada kegiatan pembelajaran yang telah dilakukan guru harus memperhatikan keadaan siswa dan situasi kelas. Karena dalam kegiatan implementasi yang dilakukan membutuhkan waktu yang lebih dikarenakan kemampuan siswa dalam menerima materi dan menjawab pertanyaan berbeda-beda, pada saat bermain permainan kartu domino batik Banten masih ada beberapa siswa yang kurang memahami soal sehingga dalam penyusunan kartu tidak tepat.

Oleh karena itu, dalam menyampaikan materi guru juga harus lebih banyak memberikan pertanyaan kepada siswa agar siswa merasa terlibat pada saat pembelajaran sehingga siswa akan lebih fokus mendengarkan dan merasa tidak jenuh. Kemudian, bagi guru yang akan menggunakan media kartu domino batik Banten ini, harus lebih membimbing siswa dalam menggunakan media agar tidak keliru.

Bagi peneliti selanjutnya yang akan melakukan penelitian serupa, diharapkan lebih memperhatikan waktu dalam pelaksanaan implementasi media pembelajaran yang digunakan. Peneliti juga harus dapat menguasai dan memahami penelitian yang akan dilakukan