

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan temuan penelitian, berikut ini adalah kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian ini.

1. Proses pembelajaran materi lari *sprint* dengan permainan kucing dan tikus dilaksanakan pada siswa kelas V SD Negeri Kuranji yang berjumlah 32 siswa. Proses pembelajaran dilakukan sampai siklus III. Dimana di dalam setiap siklusnya terdapat empat tahapan, yaitu perencanaan, pelaksanaan tindakan, observasi, dan refleksi. Dengan menggunakan permainan tradisional kucing dan tikus dalam pembelajaran lari *sprint* telah memberikan makna baru bagi siswa bahwa kegiatan belajar dapat dilakukan sambil bermain tanpa adanya paksaan dari pihak manapun.
2. Kemampuan gerak dasar lari *sprint* siswa juga meningkat melalui permainan tradisional kucing dan tikus. Hal tersebut dapat dilihat dari rata-rata dari pra siklus, siklus I, Siklus II, dan Siklus III. Rata-rata nilainya meningkat dari siklus I diperoleh sebanyak 68,65 menjadi 79,15 pada siklus II, kemudian pada siklus III meningkat kembali menjadi 86,28. Pada ketuntasan klasikal terjadi juga peningkatan dengan presentase pada pra siklus 21,87% siswa yang tuntas, siklus I diperoleh presentase sebanyak 43,75% siswa yang tuntas, siklus II diperoleh presentase sebanyak 71,87% siswa yang tuntas, dan siklus III diperoleh presentase sebanyak 90,62% siswa yang tuntas dan 9,37% siswa yang belum tuntas. Permainan kucing dan tikus juga dapat menjadikan siswa untuk mencintai dan melestarikan kebudayaan nasional. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa permainan tradisional kucing dan tikus dapat meningkatkan kemampuan gerak dasar lari *sprint* pada siswa kelas V sekolah dasar.

B. Saran

Berdasarkan hasil temuan penelitian, maka peneliti memberikan saran khususnya untuk peneliti selanjutnya sebagai berikut.

1. Bagi peneliti selanjutnya, dapat dijadikan sumber bacaan yang bermanfaat mengenai solusi untuk meningkatkan kemampuan gerak dasar lari *sprint* siswa dengan permainan tradisional.
2. Bagi peneliti selanjutnya, peneliti juga menyarankan jika terdapat kekurangan dalam penelitian ini, diharapkan dapat mengadakan penelitian lebih lanjut dan mengembangkan mengenai materi lari *sprint* pada pelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan dengan menerapkan permainan kucing dan tikus atau permainan tradisional lainnya guna memperbaiki keterbatasan-keterbatasan pada penelitian ini.